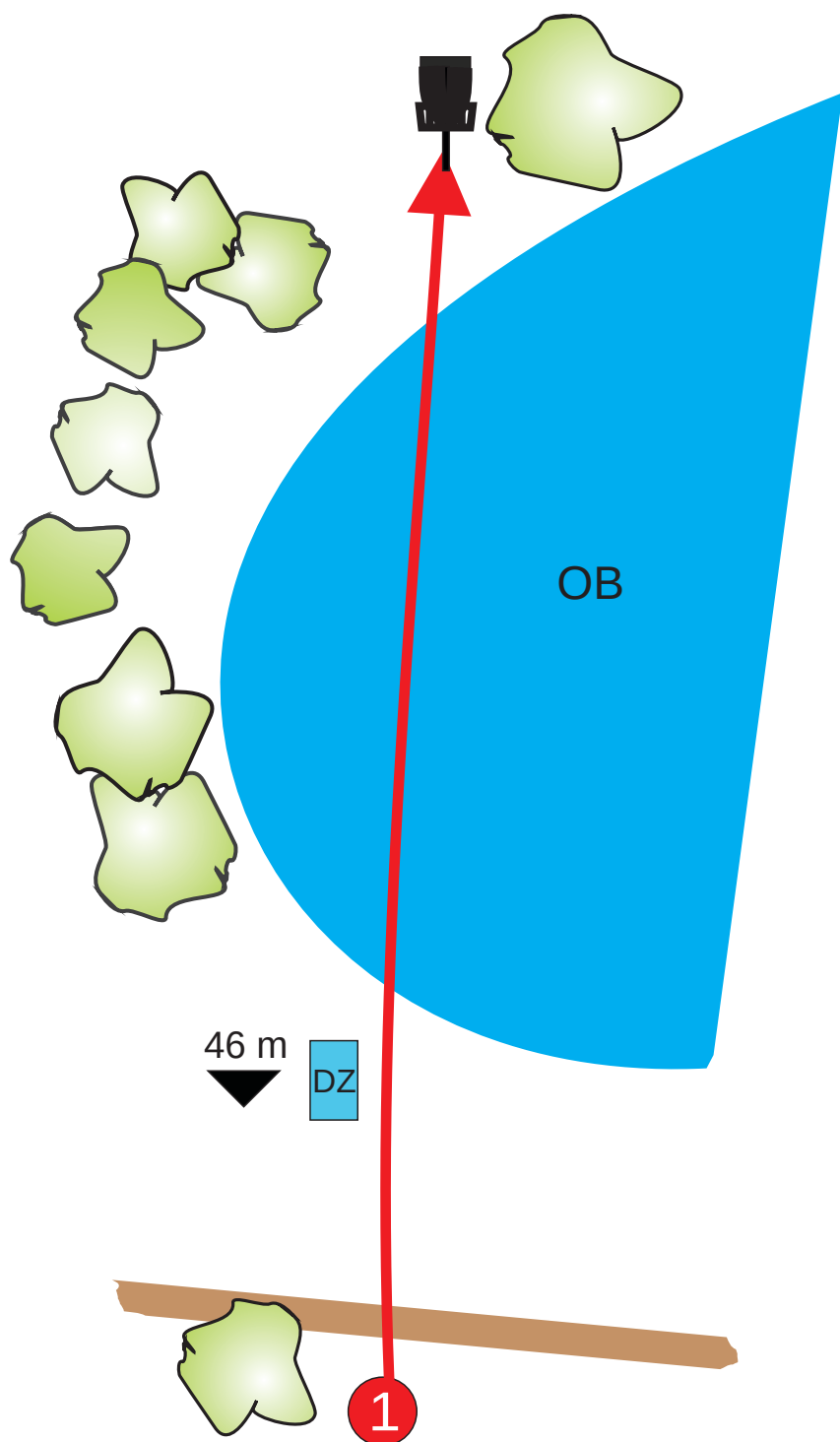




BAHN



126 m

Par 3

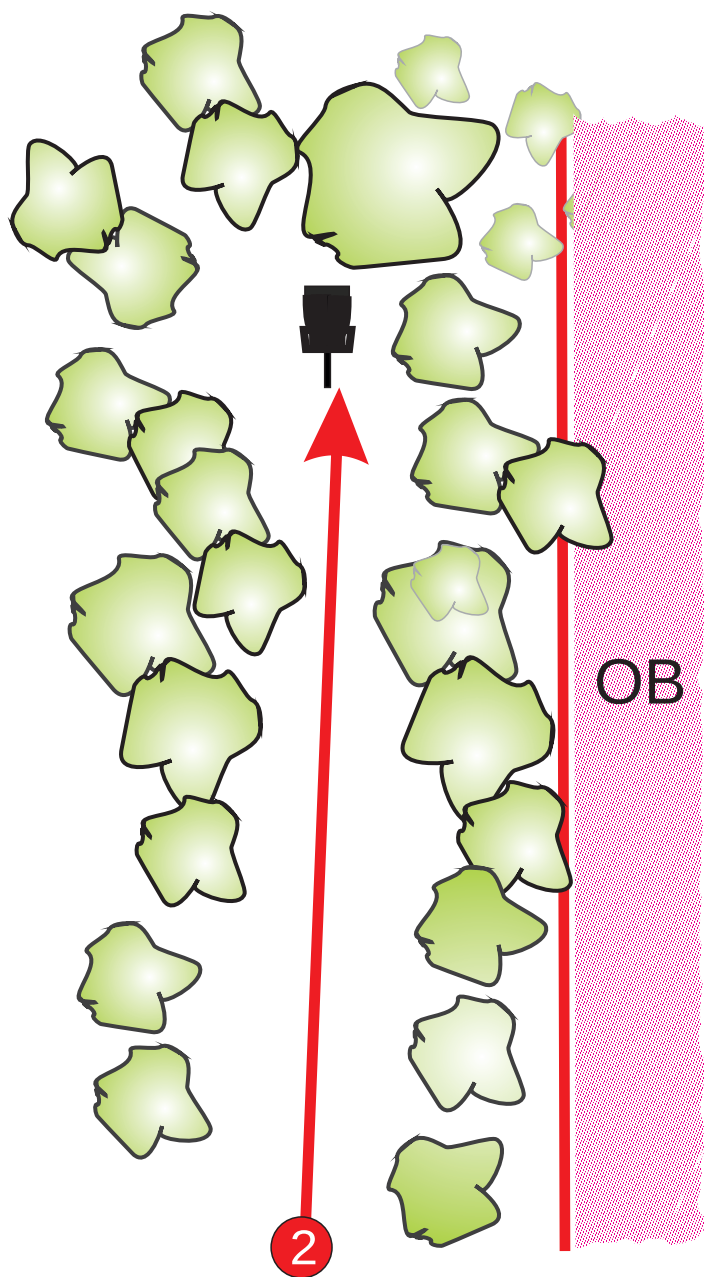
Beim ersten Wurf muss die Scheibe an Land zur Ruhe kommen, sonst Dropzone mit Strafpunkt.

Bahn 3 ist zu beachten!



WALD
SCHWIMM
BAD

loaded



BAHN



128 m

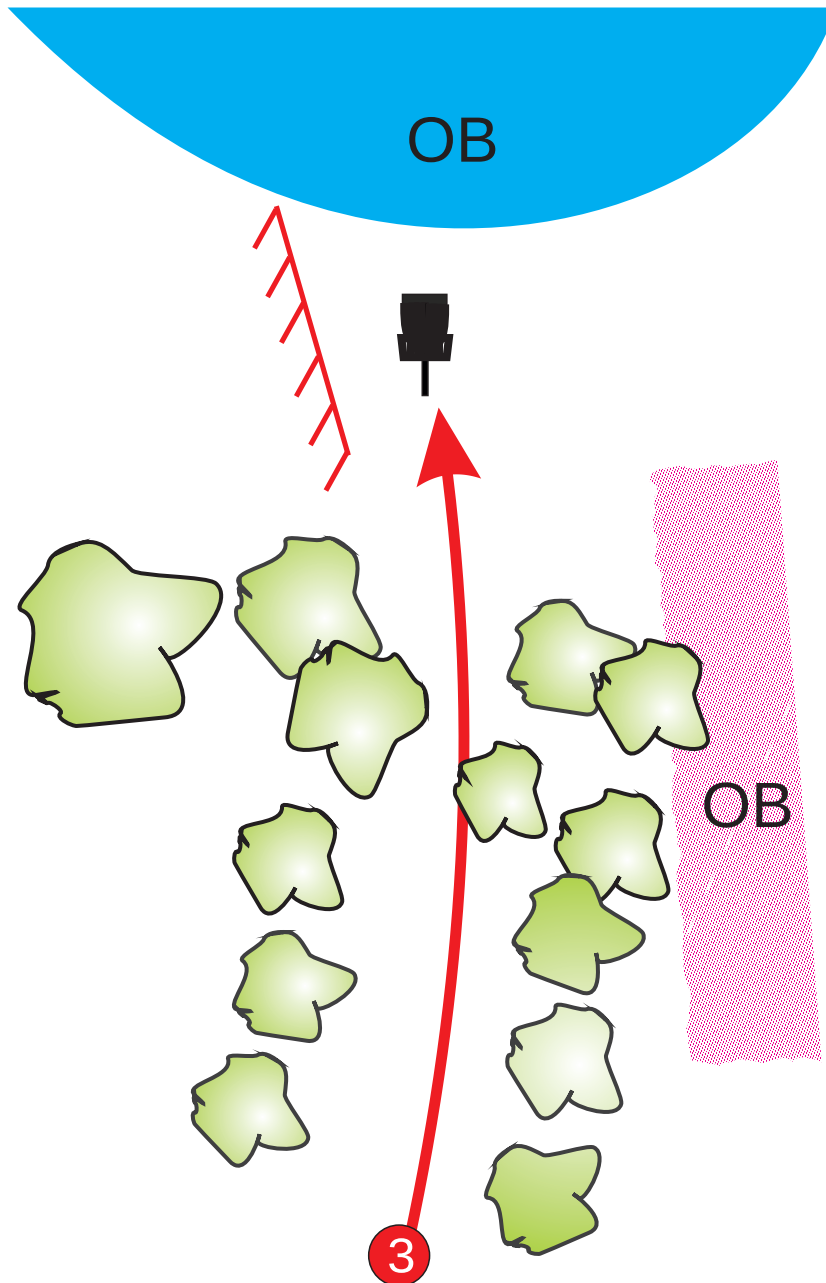
Par 4

Auf der rechten Seite ist die Spielbahn durch einen Zaun begrenzt.



WALD
SCHWIMM
BAD

loaded



BAHN



58 m

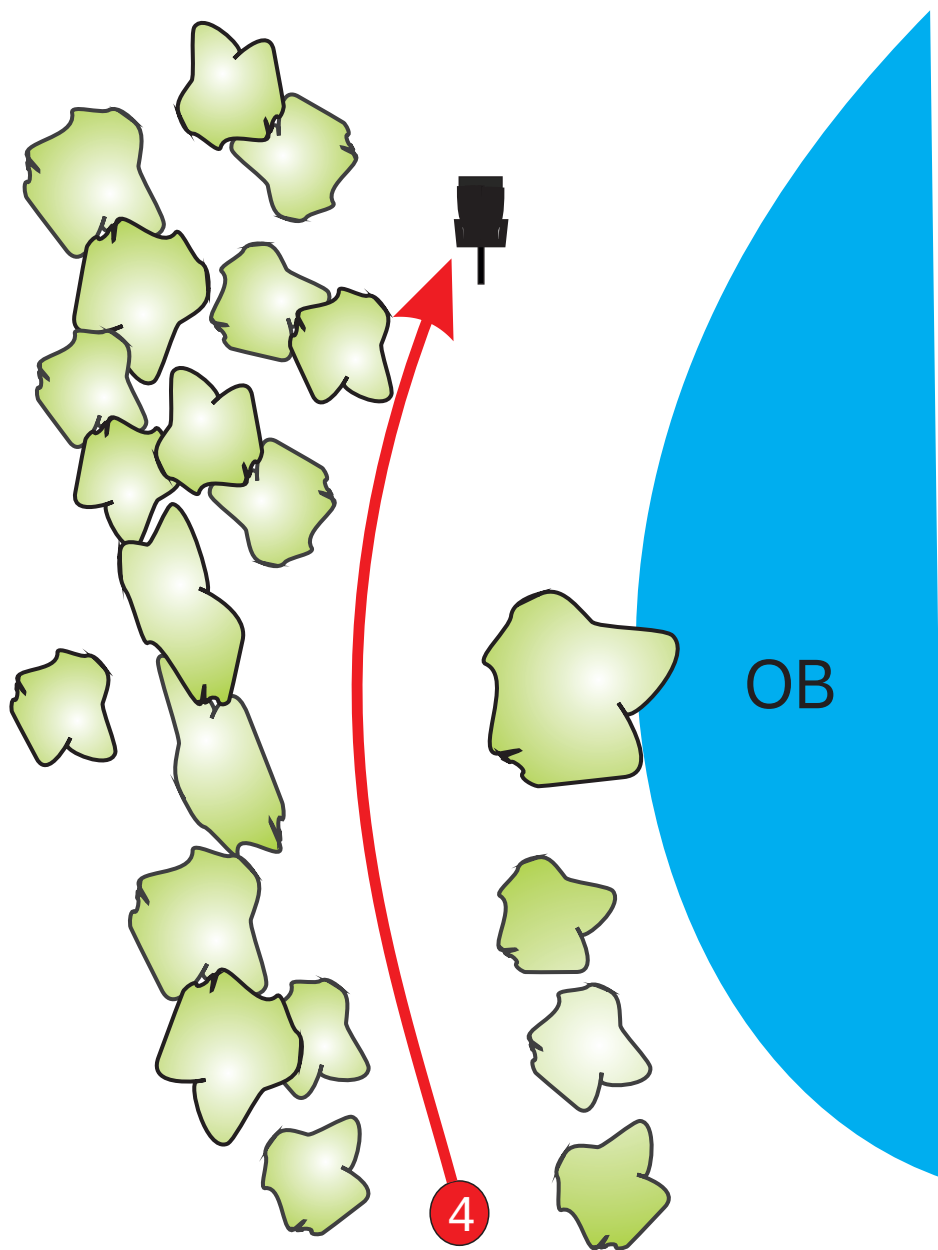


Par 3

Höhendifferenz - 4 Meter.

Die Dachflächen der Gebäude rechts sind OB.
Scheiben gelten als Lost Disc und können erst
nach der Runde geholt werden!





BAHN

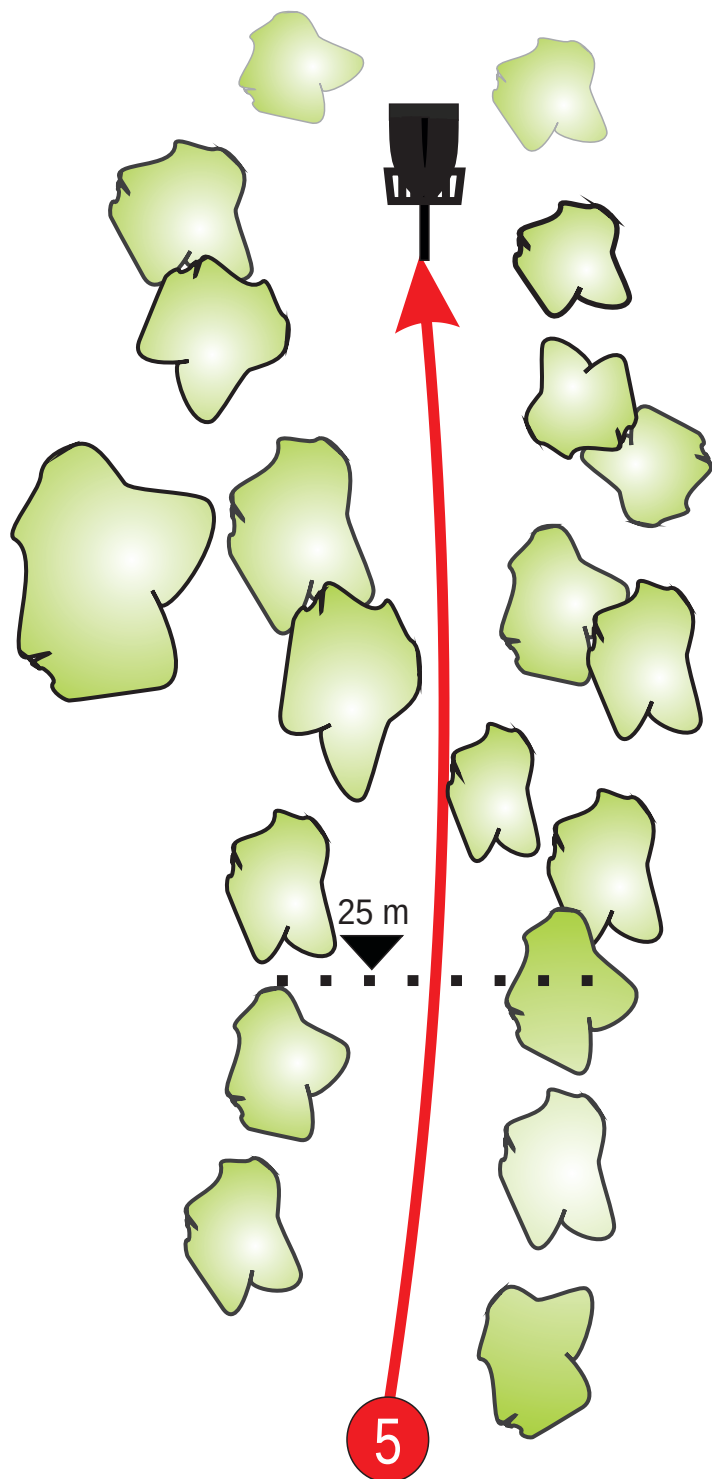


94 m



Par 3

Keine Einschränkungen.



Keine Einschränkungen.

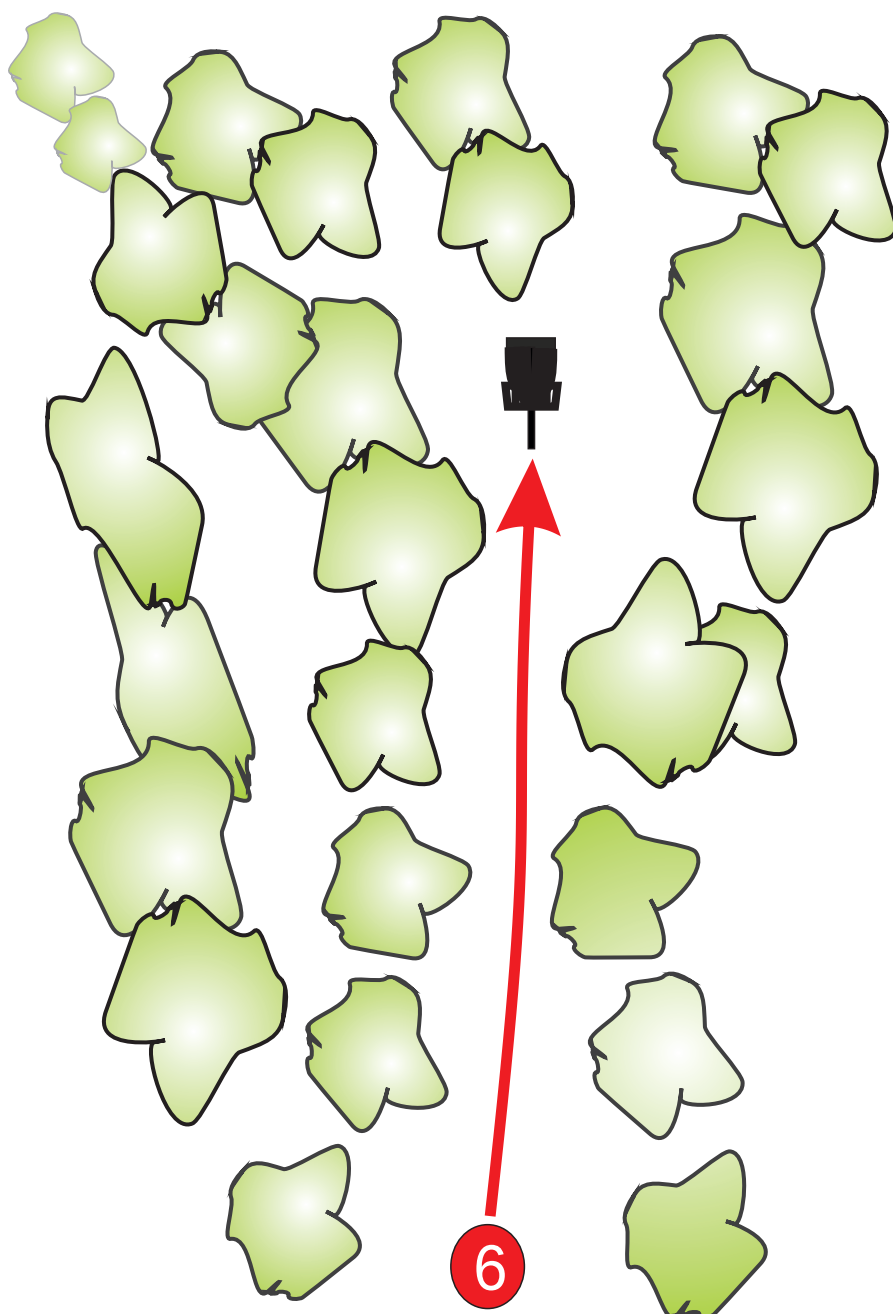
Höhendifferenz + 5 m.

BAHN



121 m

Par 4



Keine Einschränkungen.

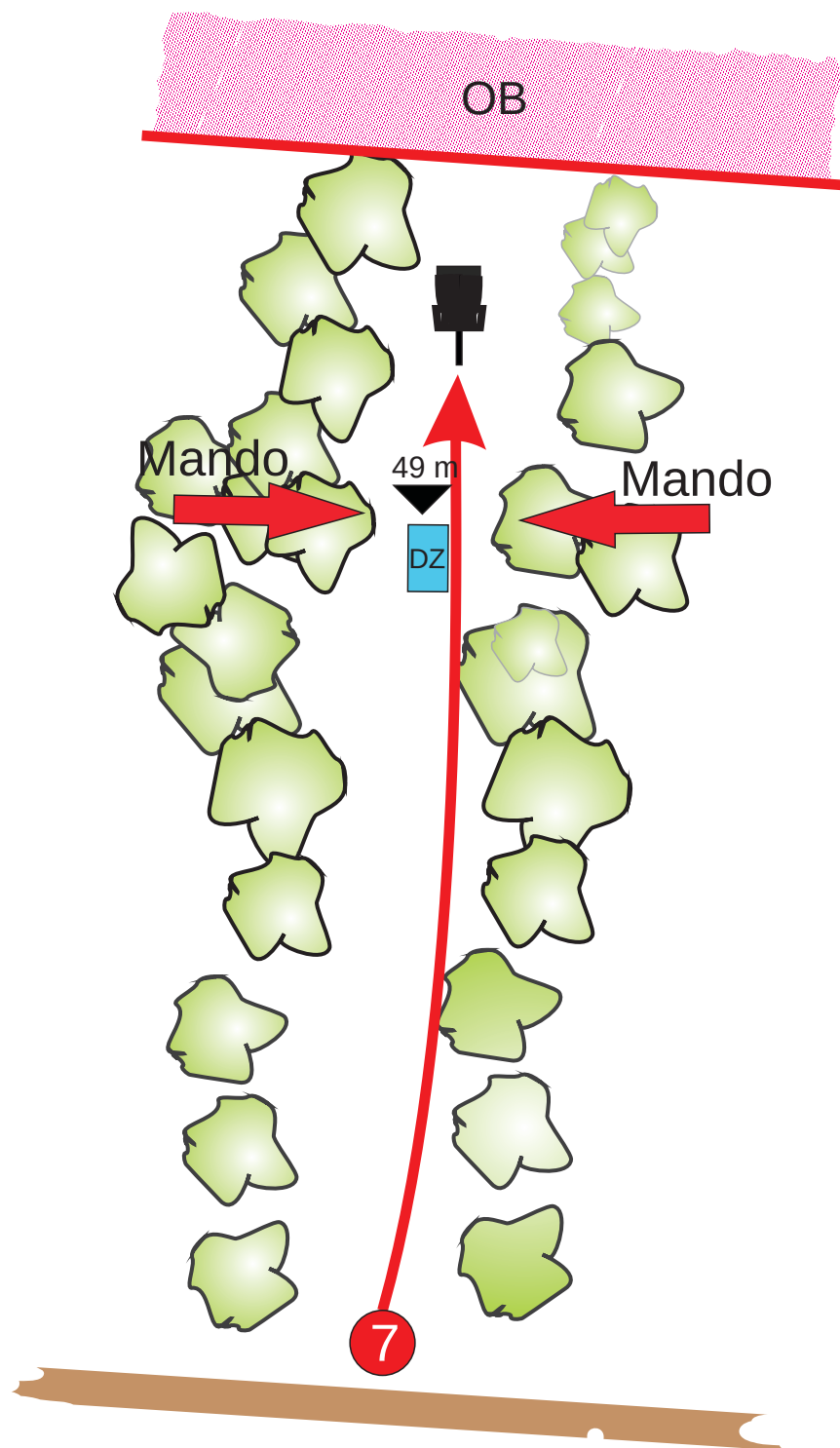
BAHN



68 m



Par 3



BAHN



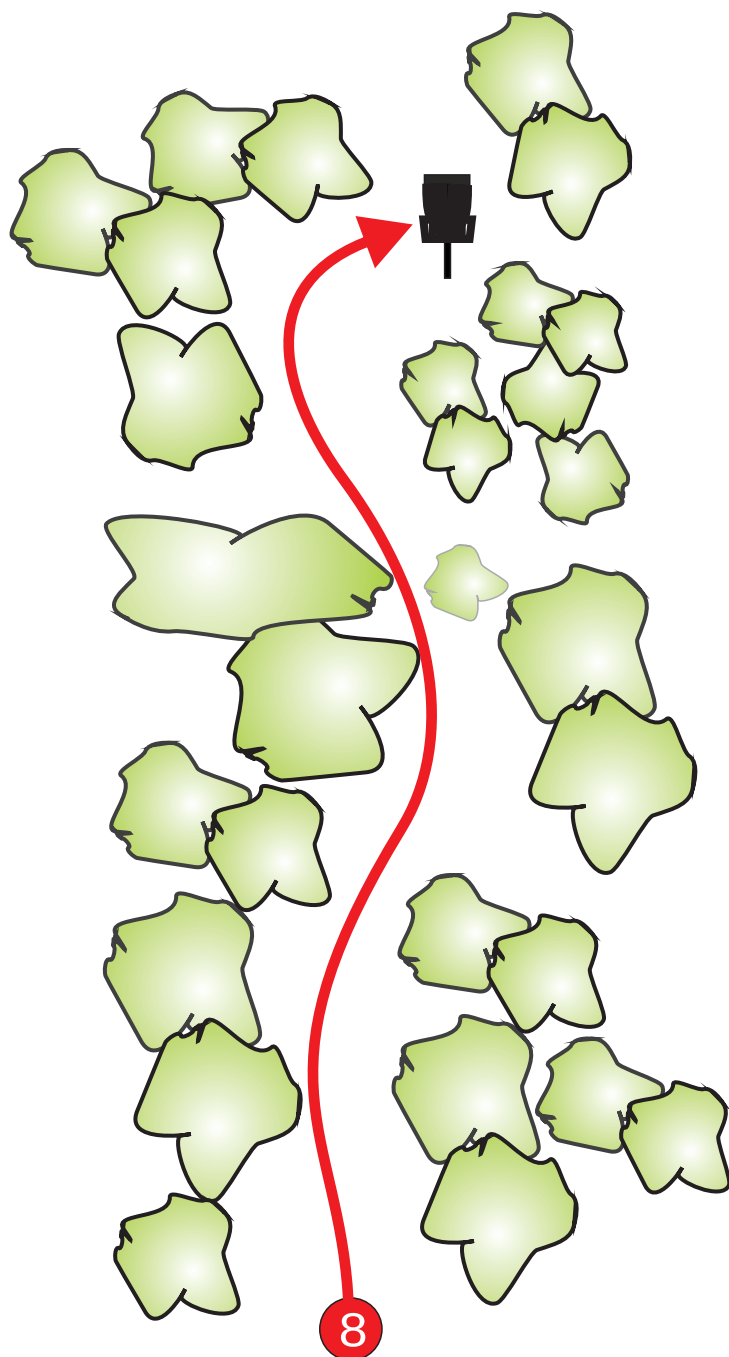
64 m



Par 3

Die Spielbahn ist hinter dem Korb begrenzt.
Das Doppelmando ist zu durchspielen,
bei Verfehlen = Dropzone mit Strafpunkt.





BAHN

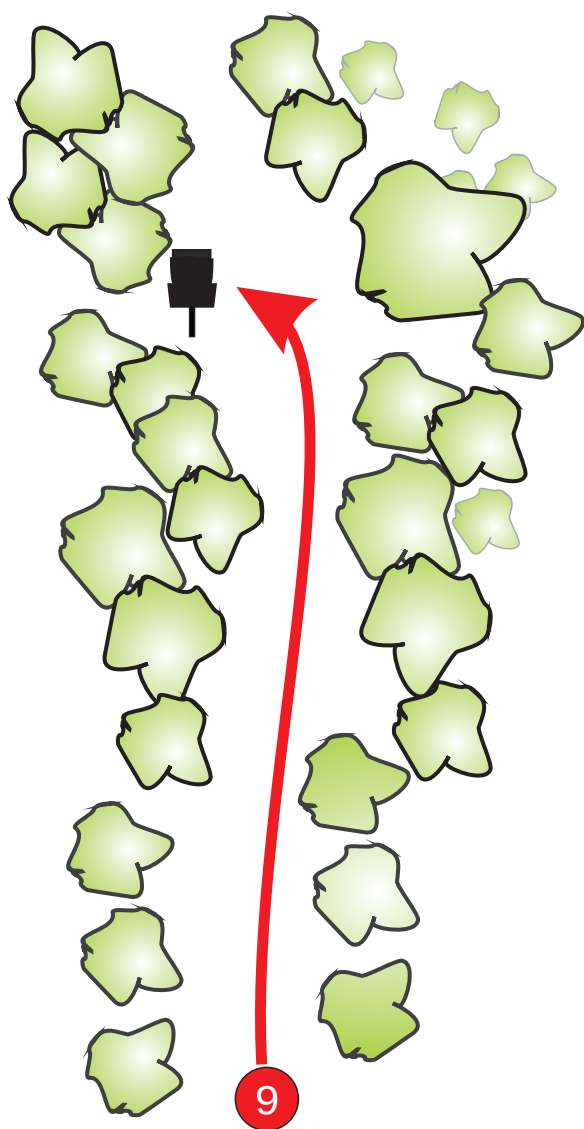


76 m



Par 3

Keine Einschränkungen.



Keine Einschränkungen.

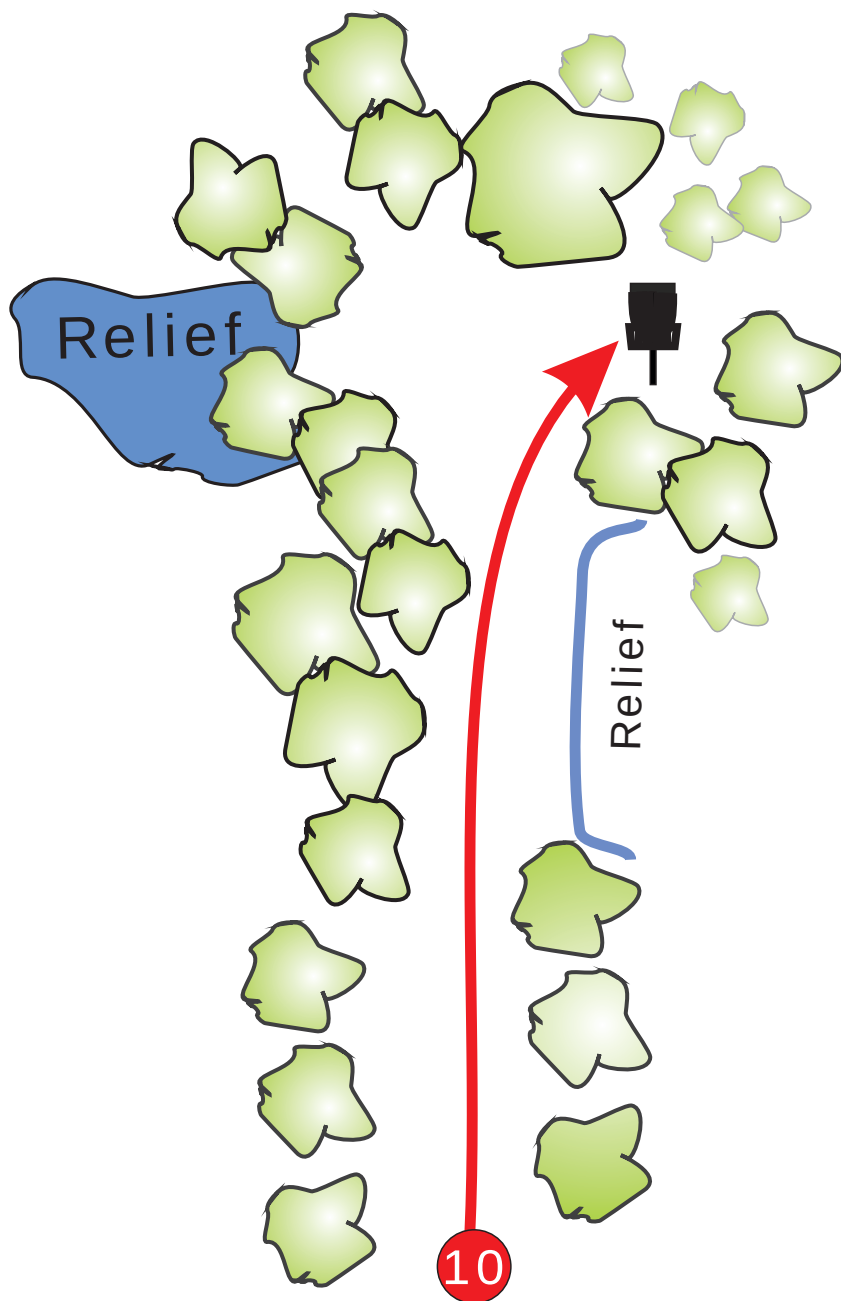
BAHN



83 m



Par 3



BAHN

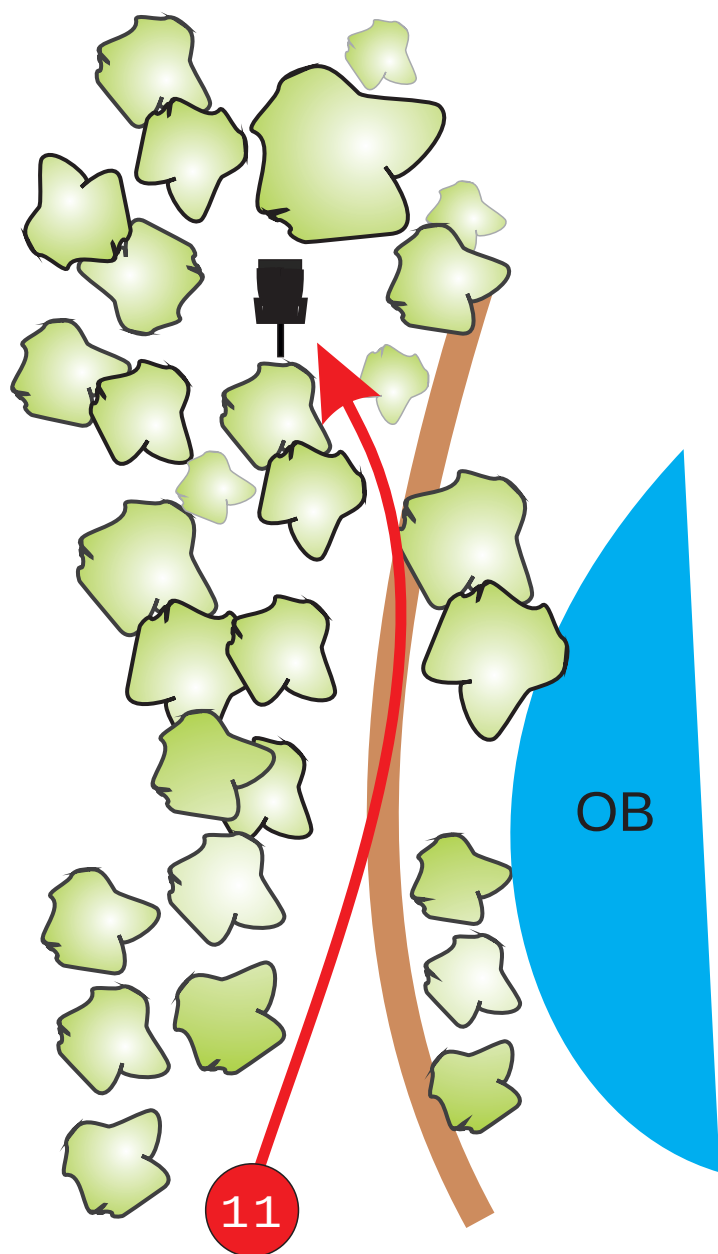


86 m



Par 3

Zeitweises Wasser auf der linken Seite der Spielbahn ist mit Relief versehen. Lage darf in „line of play“ ohne Strafpunkt in beliebiger Länge vom Korb weg verändert werden, sodass ein einwandfreier Stand möglich ist. Reliefzone rechts am Hang beachten.



BAHN

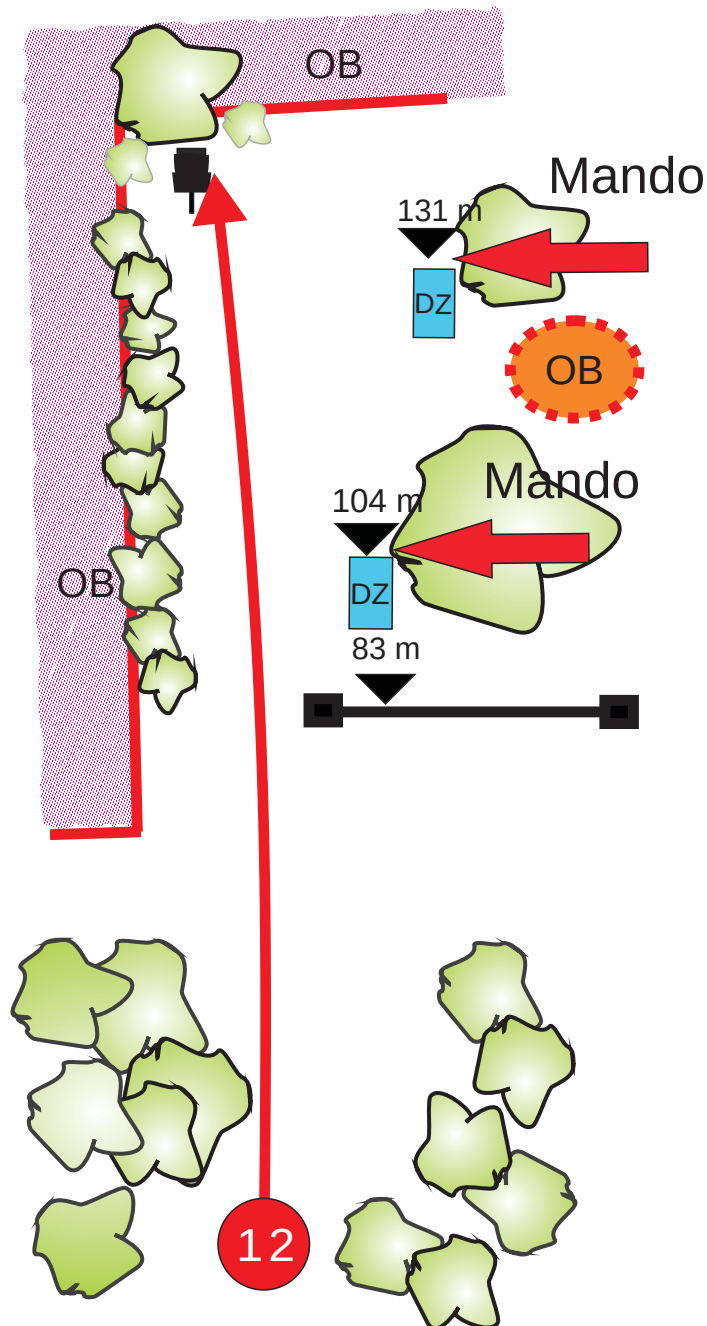


95 m



Par 3

Keine Einschränkungen.



BAHN



151 m

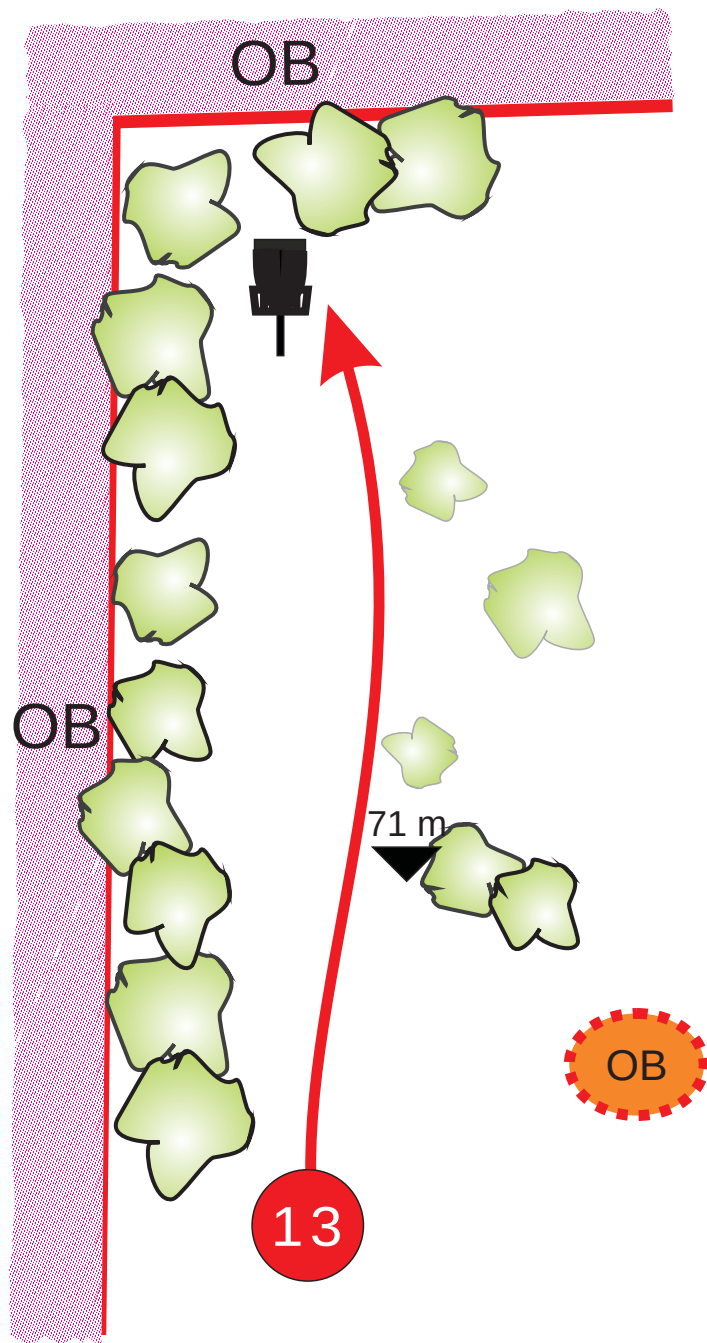
Par 4

Die Spielbahn ist links und hinten durch einen Zaun begrenzt.

Beide Mandos sind links zu umspielen,
bei Verfehlen = Dropzone mit Strafpunkt.

Die Insel der Bahn 14 ist OB.





BAHN

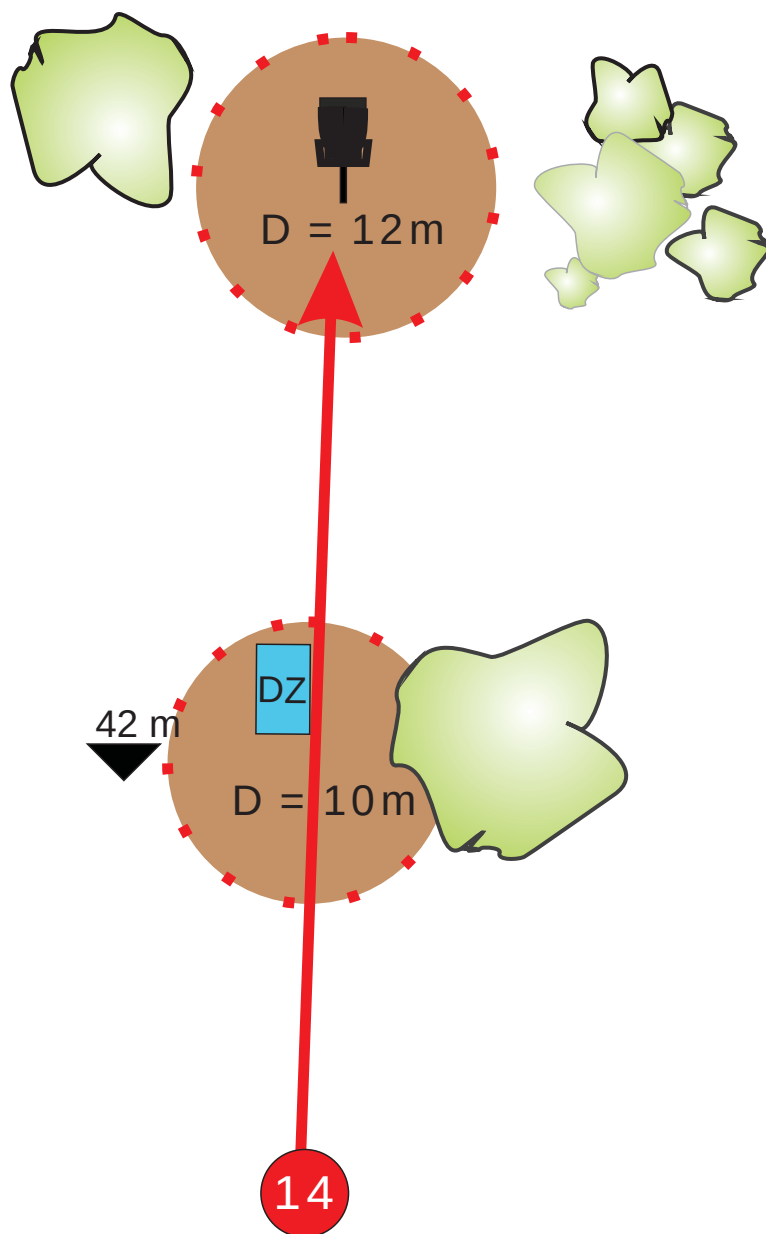


144 m

Par 4

Die Spielbahn ist links und hinten durch einen Zaun begrenzt.
Die Insel der Bahn 14 ist OB.





BAHN



77 m

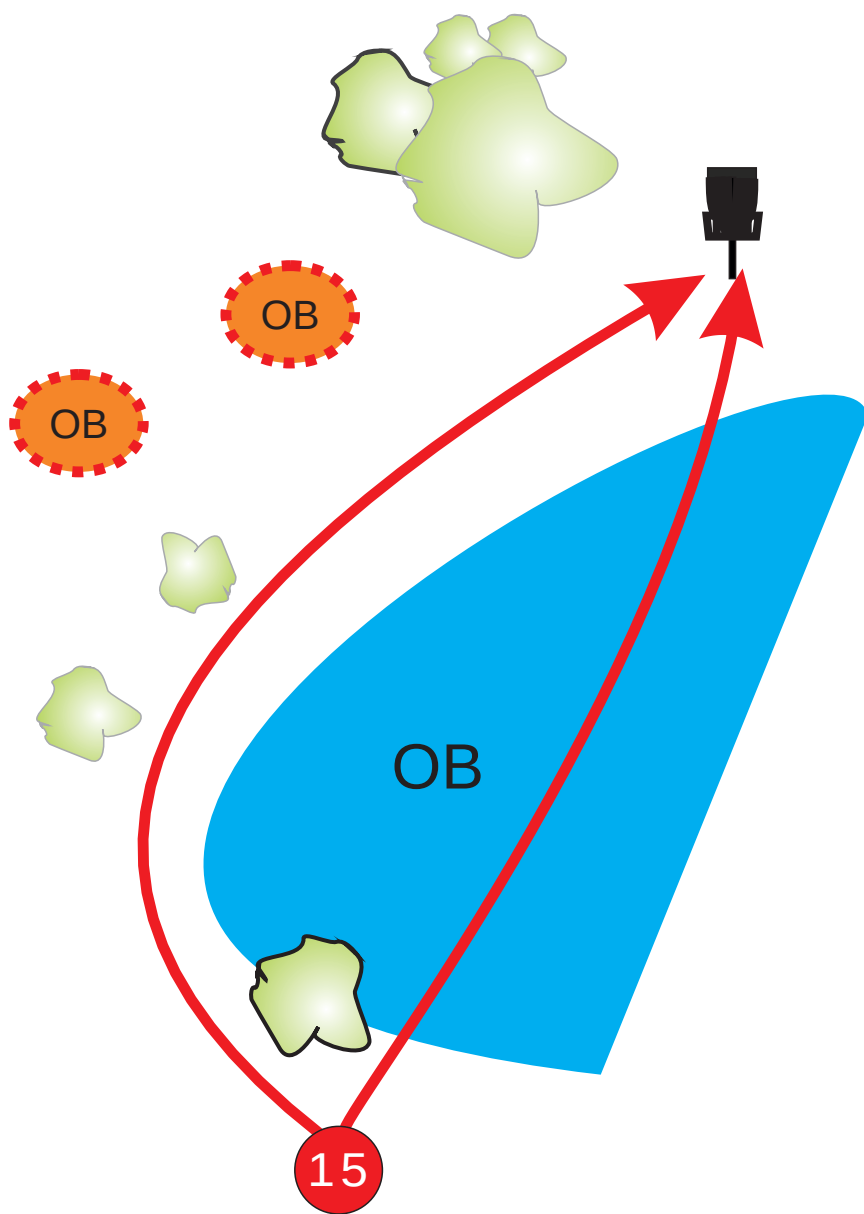


Par 3

Doppelinsel:

Kommt beim ersten Wurf die Scheibe auf keiner Insel zur Ruhe = DZ mit Strafpunkt.

Danach muss von der DZ aus die Scheibe auf der zweiten Insel zur Ruhe kommen, sonst Wiederholung mit Strafpunkt.



BAHN

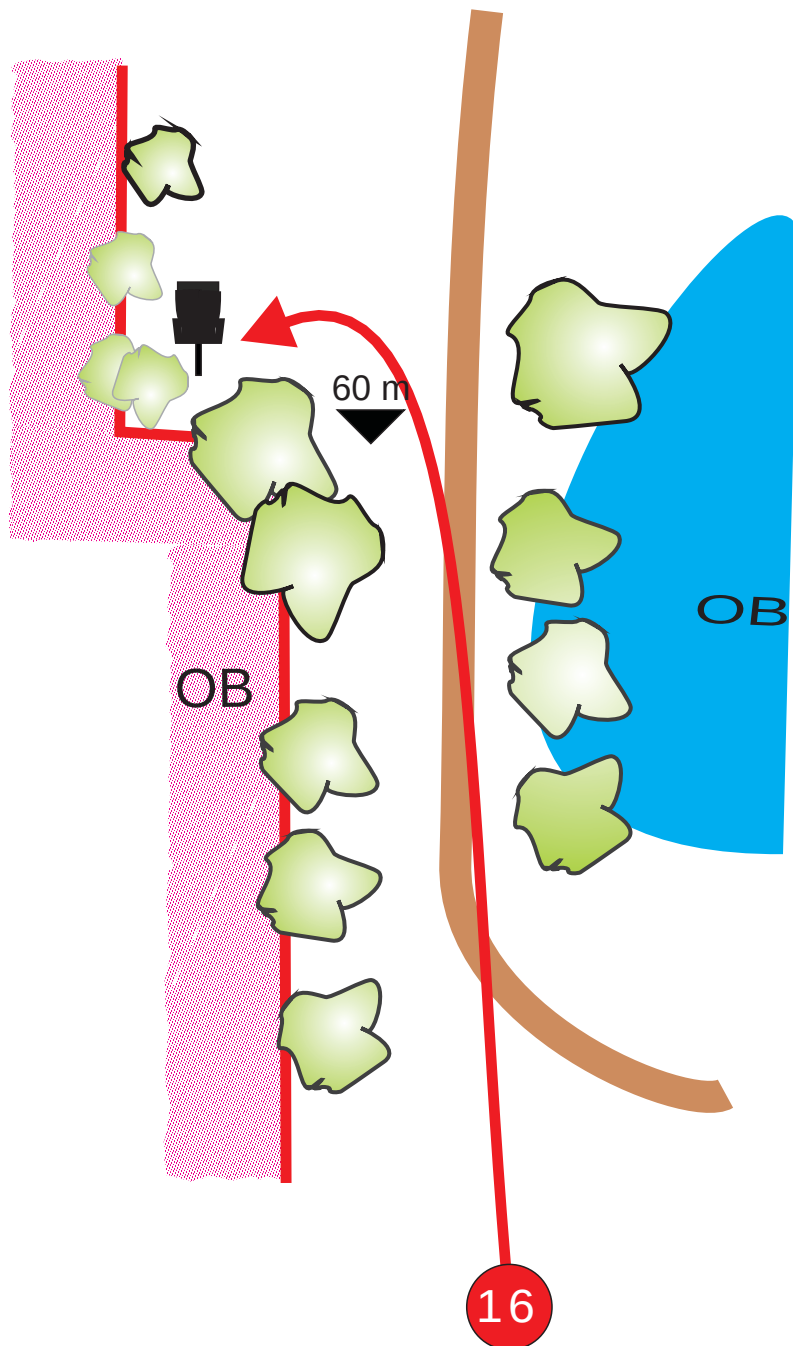


115 m

Par 3

Die Inseln der Spielbahn 14 sind OB.





BAHN



68 m

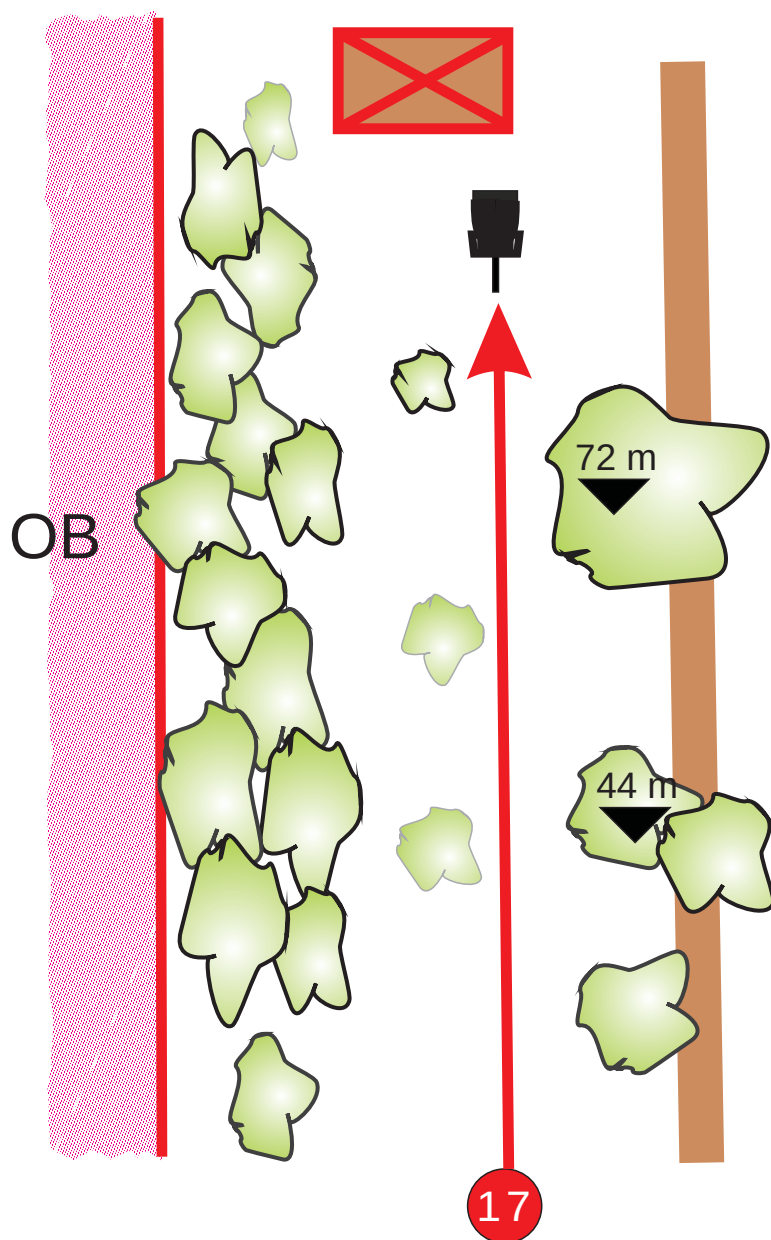


Par 3

Die Spielbahn ist links durch einen Zaun
und rechts durch den See begrenzt.

Spotter am Eck des Zaunes erforderlich!





BAHN

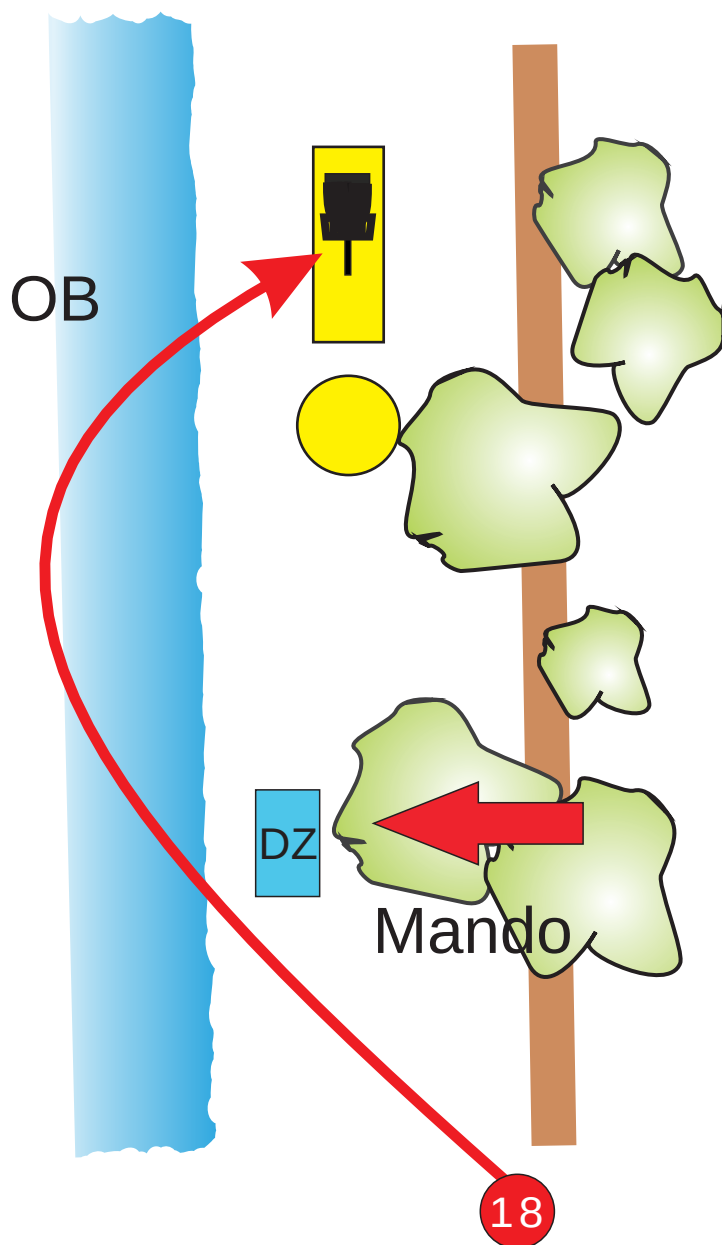


102 m

Par 3

Die Spielbahn ist links durch einen Zaun begrenzt.





BAHN



85 m



Par 3

Das Mando ist links zu umspielen.
Bei Verfehlen = Dropzone mit Strafpunkt.
Der Korb steht erhöht auf einem Spielgerät.
Höhendifferenz - 3 m.

